

Korneel Bostyn
Oefening

Layer Effects

Layer effects =

schaduwen, glow en vervagingen
die worden toegepast op lagen om dimensie
en diepte aan ontwerpen toe te voegen.

**schaduw- en vervagingseffecten zijn esthetisch
en geven diepte aan je ontwerp.**

**Het gebruik van schaduwen op een knop geeft deze een 3D-effect,
waardoor de knop de aandacht van de gebruiker trekt en de suggestie
wekt dat je ze kan indrukken.**



**Drop
Shadow**



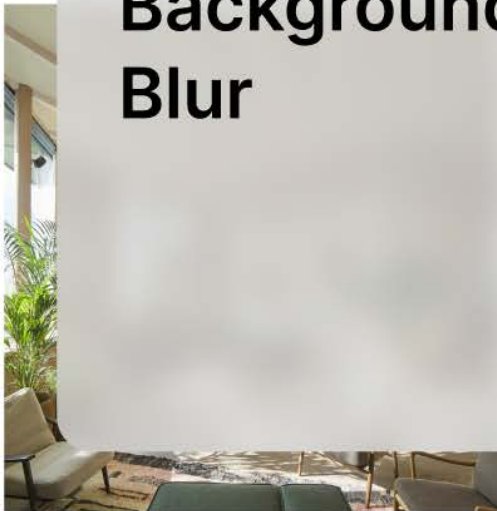
**Inner
Shadow**



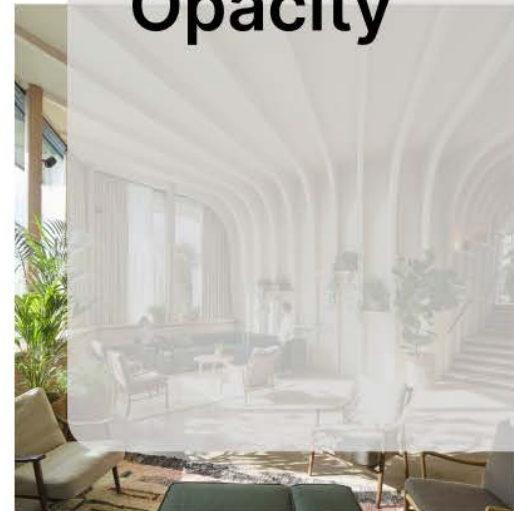
**Layer
Blur**



**Background
Blur**



Opacity



Shadows

Shadows

Shadows (Inner Shadow en Drop Shadow) zijn volledig aanpasbaar:

Opacity: Hoe doorzichtig de schaduw is.

Blur: Hoe zacht of scherp de randen van de schaduw zijn.

Intensity: Hoe krachtig de schaduw is. Een hogere intensiteit maakt de schaduw duidelijker en opvallender.

Spread: Hoe breed de schaduw zich uitstrekt.

Op dit vierkant is 2 keer **Drop Shadow** toegepast, wit en zwart.

Bij zwart is de **Opacity** 70%.



Blur

Blur maakt randen van schaduw zachter of harder.

In dit geval staat de Blur op 0px, waardoor de randen hard zijn.



Blur: 0px

Intensity

Je kunt ook de **Intensity** (sterkte) aanpassen, wat bepaalt hoe sterk het effect op je object wordt toegepast.



Intensity: 1px



Intensity: 6px

Spread

Ook **Spread (spreiding)** kun je aanpassen, waarmee je bepaalt hoe ver het effect zich uitspreidt. Spread wordt soms ook **Distance** genoemd.



Spread: 5px



Spread: 50px

Gradients

Gradients (verloop)

Een gradient is een geleidelijke overgang tussen twee of meer kleuren, vaak gebruikt om een vloeiend kleurverloop te creëren.

Linear: Kleuren vloeien in een rechte lijn over, bijvoorbeeld van links naar rechts of van boven naar beneden.

Radiaal: Kleuren vloeien vanuit een centraal punt naar buiten in cirkels.

Angular: Verloop in een draaiende cirkel, alsof ze rond een as draaien.

Linear

Radiaal

Angular

Effecten combineren

Door effecten te combineren kun je zorgen voor nog meer diepte.



2X Drop Shadow



**2X Drop Shadow
+ Gradient**