

Korneel Bostyn



GIF maken

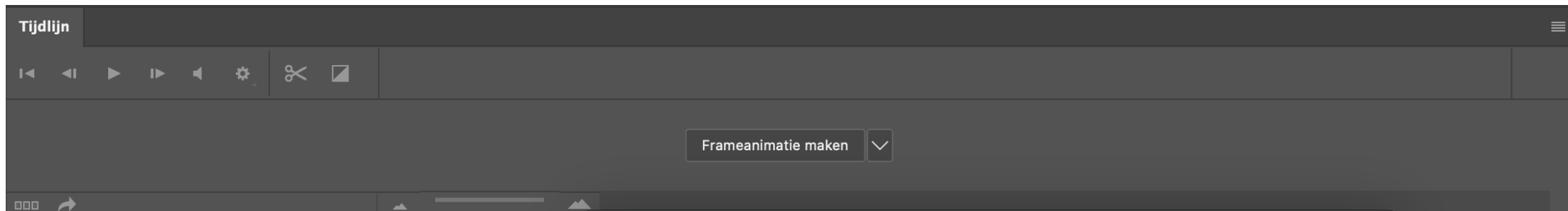
Start animatie

Photoshop (GIF)

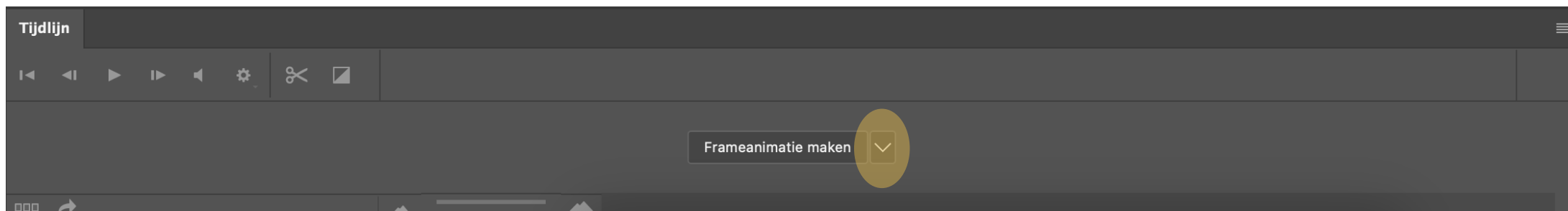
After Effects

Spark (Augmented Reality)

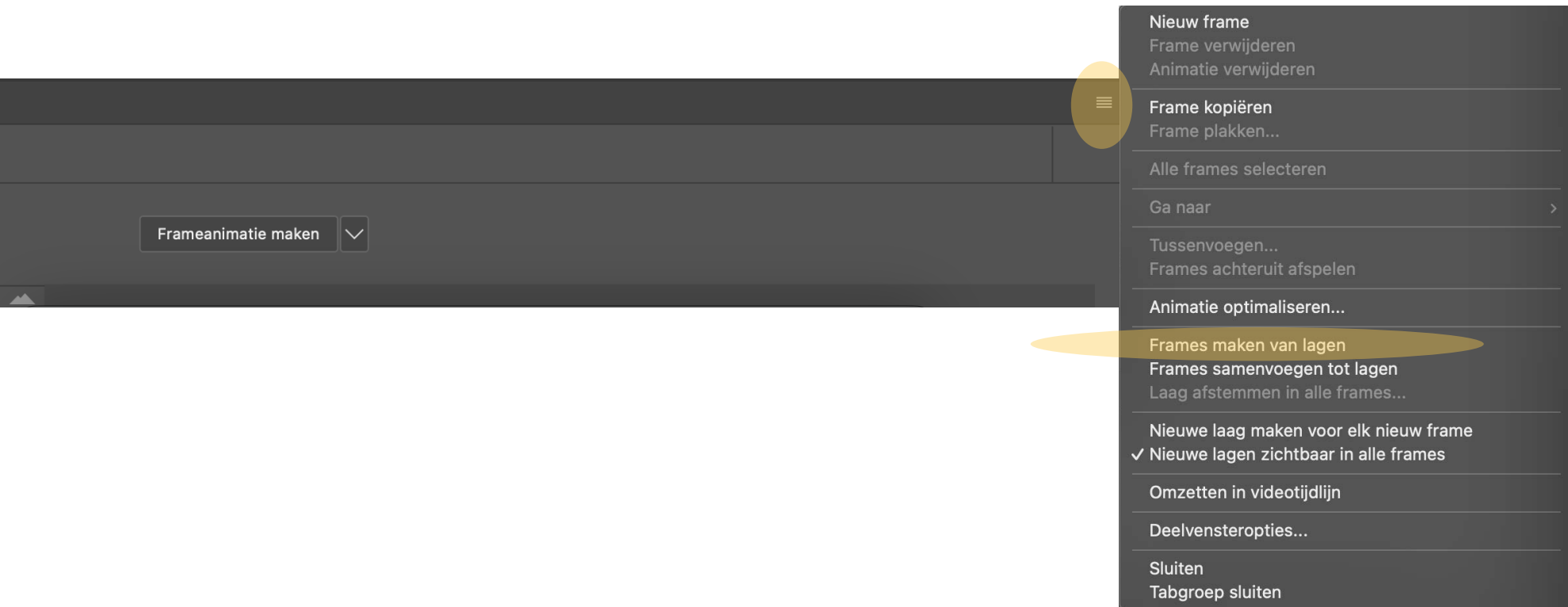
**Een GIF maak je in het
tijdslijn-venster.**



**Open het Tijdlijn
venster (venster > tijdlijn).**



**Kies voor
'Frameanimatie maken'.**



Kies voor deze optie in je Tijdlijn
om je lagen automatisch
in je frames te steken.

**Je lagen
zijn gelinkt
aan je Tijdlijn:**



Lagen

Soort

Normaal

Dekking: 100%

Verenigen:

Frame 1 doorgeven

Verggr.:

Vul: 100%

Rood

☐

Geel

☐

Groen

Tijdljn

1 0,5v

2 0,5v

3 0,5v

Altijd



Lagen

Soort

Normaal Dekking: 100%

Verenigen: ☒ Frame 1 doorgeven

Vergr.: Vul: 100%

	Rood
	Geel
	Groen

Tijdslijn

1	2	3
0,5v	0,5v	0,5v

Altijd



Lagen

Soort

Normaal Dekking: 100%

Verenigen: ☒ Frame 1 doorgeven

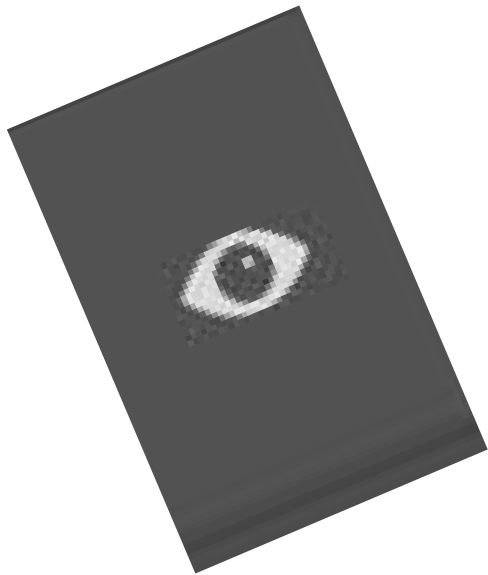
Vergr.: Vul: 100%

☐		Rood
☐		Geel
☒		Groen

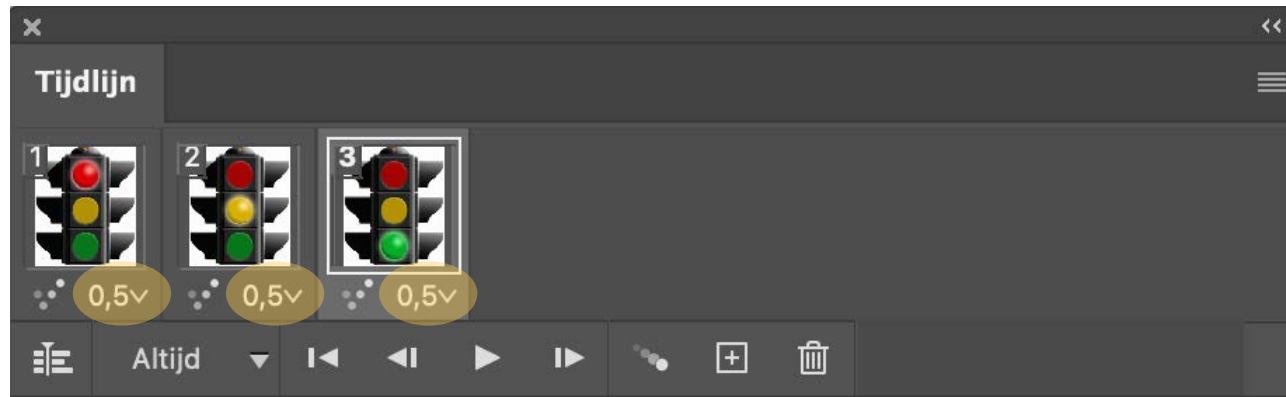
Tijdslijn

1	2	3
0,5v	0,5v	0,5v

Altijd



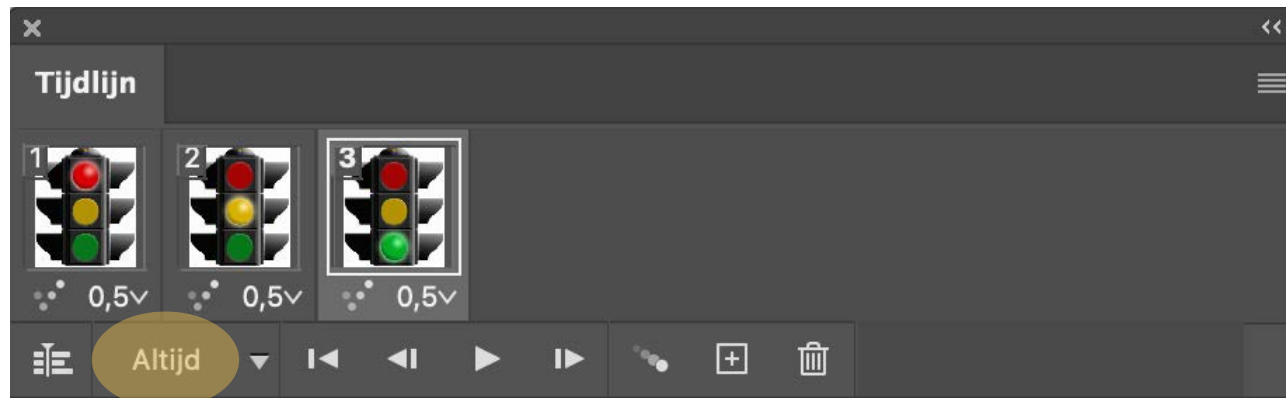
**Vink dus het
oogje aan als
de laag
in de frame
zichtbaar
moet zijn.**



Je kiest zelf hoe lang een frame zichtbaar is.

0.1 seconde, 1 seconde, 2 seconden...
In dit geval is elke frame 0,5 seconde in beeld.

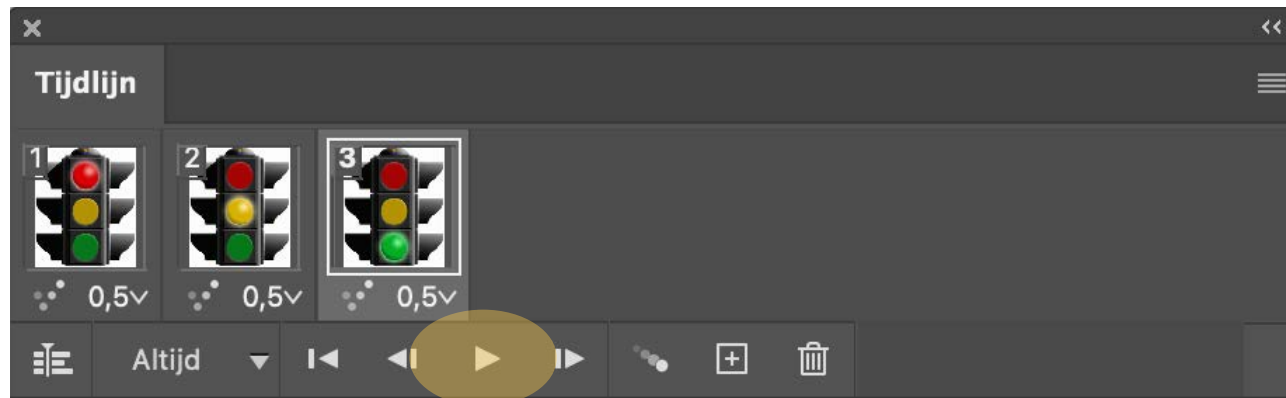
Je kunt ook alle frames selecteren en zo eenmalig de **framerate** aanpassen voor alle frames.



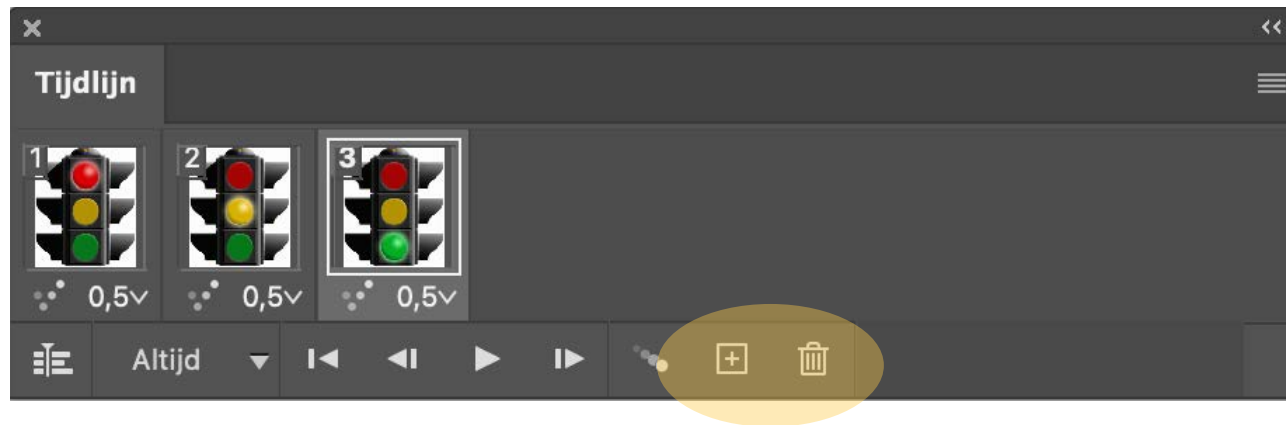
Je kiest zelf hoeveel keer de GIF zich herhaalt.

1x, 2x, 15x of oneindig.
In dit geval: "Altijd": oneindig

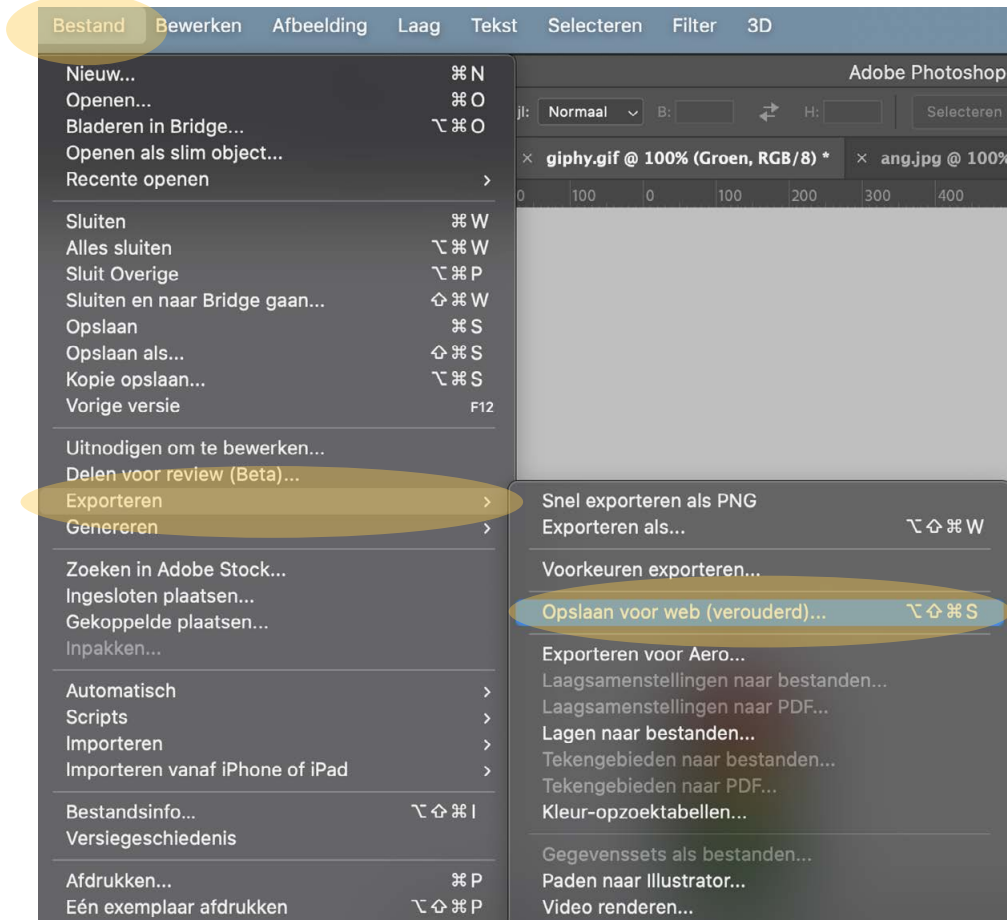
Altijd = loop



Test met deze
knop je GIF.



**Maak hier een nieuwe
frame, of verwijder
een frame.**



Sla je GIF op
via **Exporteren**.

Kies voor **Opslaan
voor web**.

Samenvatting

1. Open Tijdlijn (via venster)
2. Kies in de Tijdlijn voor **Frame animatie**,
of **importeer je lagen in de frames**.
3. Selecteer een frame, en vink het oogje aan of uit bij een laag om het zichtbaar te maken in de geselecteerde frame.
4. Sla je GIF op door te exporteren voor web als een .GIF