

OEFENING
Korneel Bostyn



Watermeloen in Illustrator

Deze programma's zullen we gebruiken



Adobe Illustrator

Pipet

Pad Verschuiven

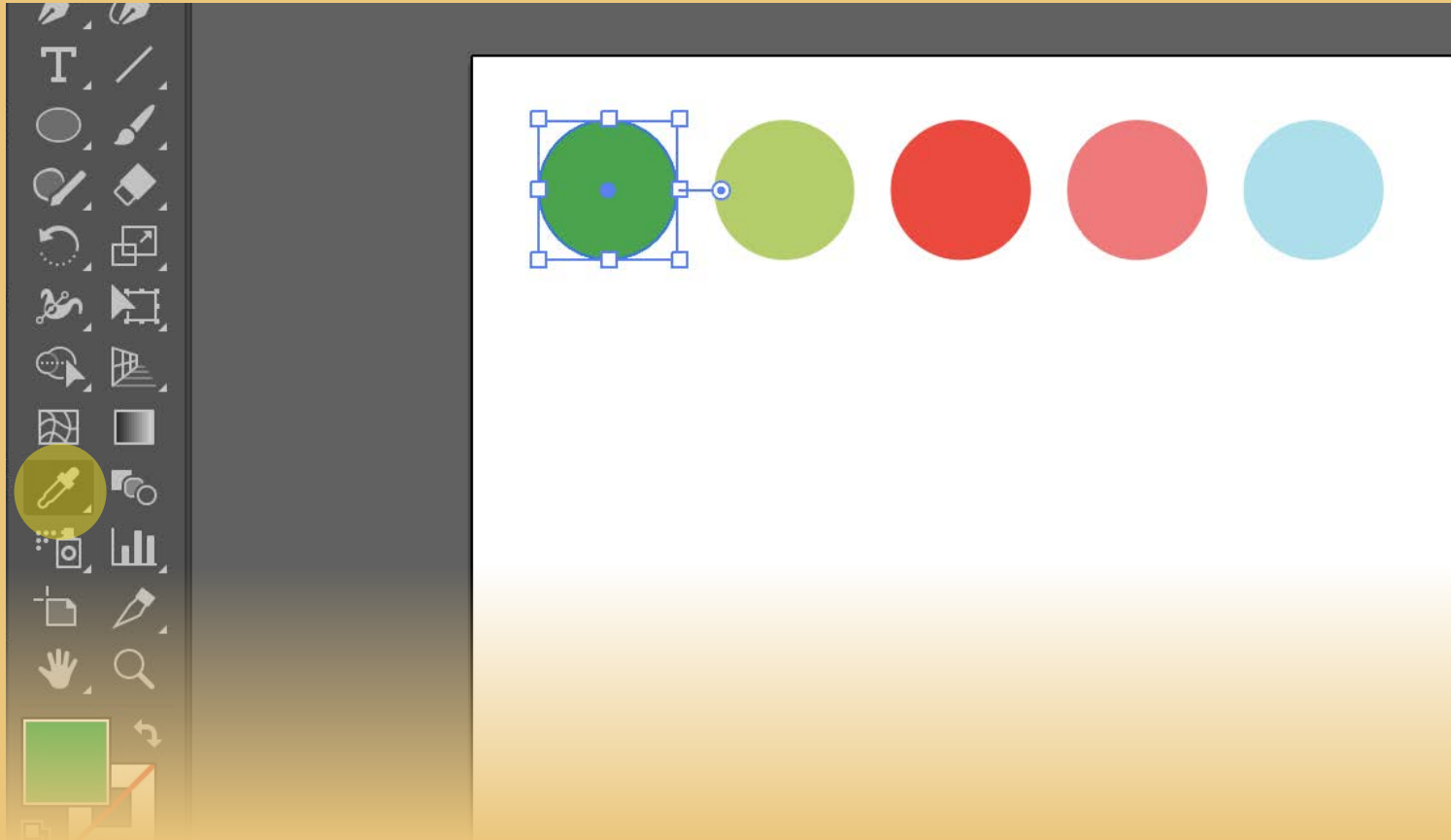
Direct Selecteren

Roteren

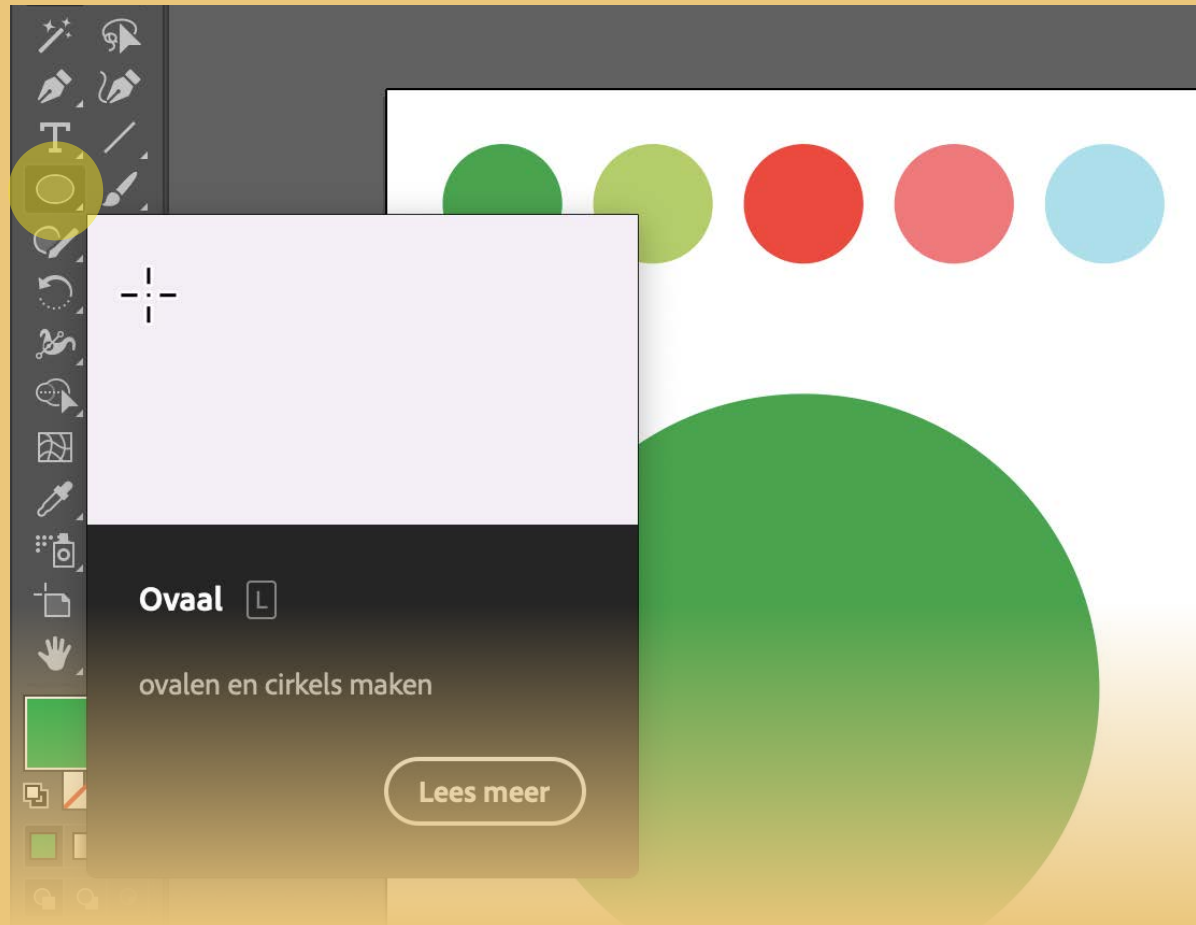
Pathfinder

3D-transformaties

Effecten

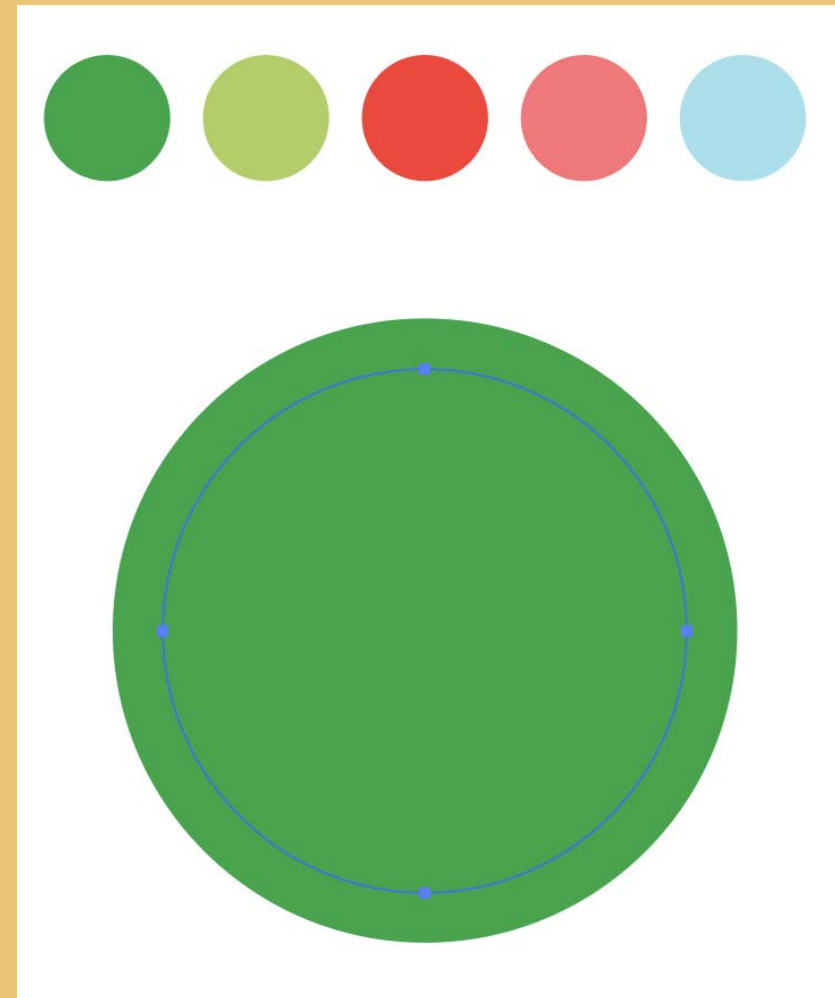
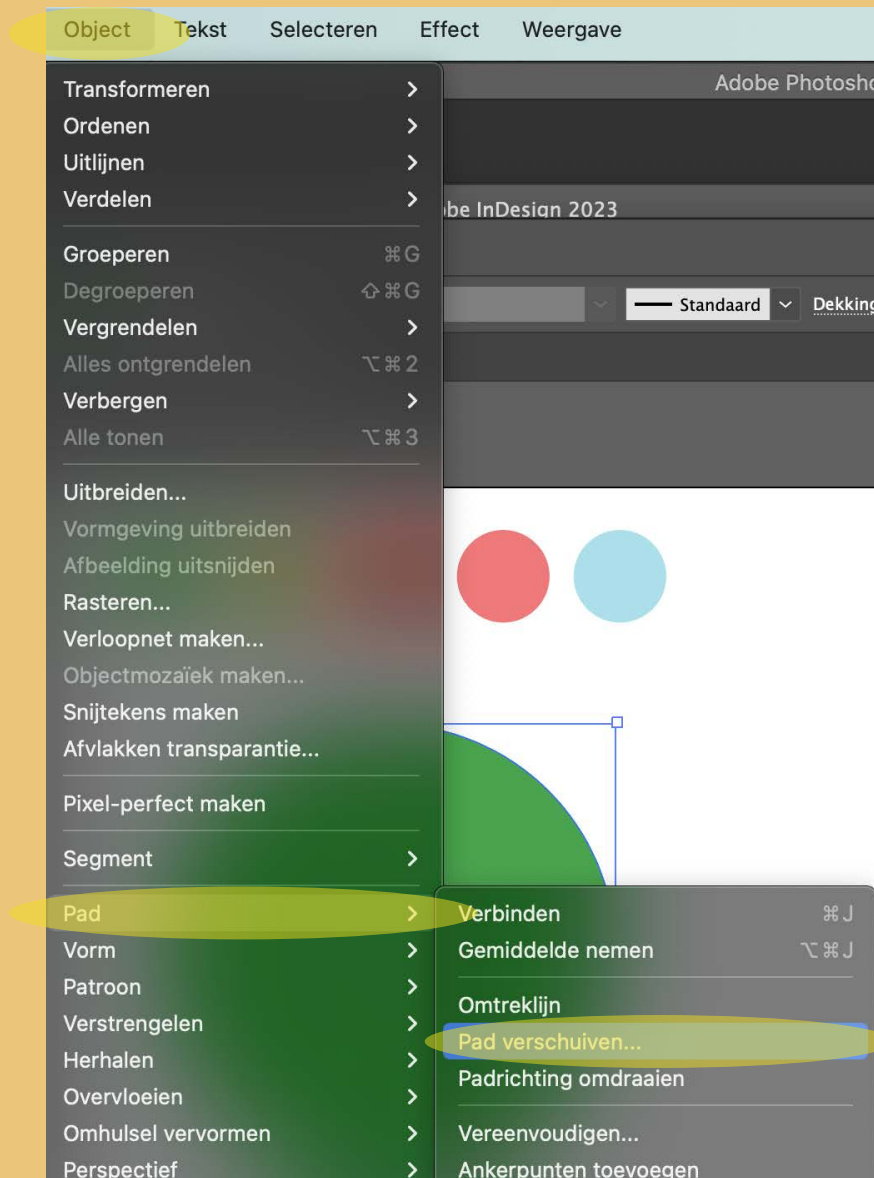


Gebruik je **pipet (i)** om het groen over te nemen van je eerste kleurstaal.



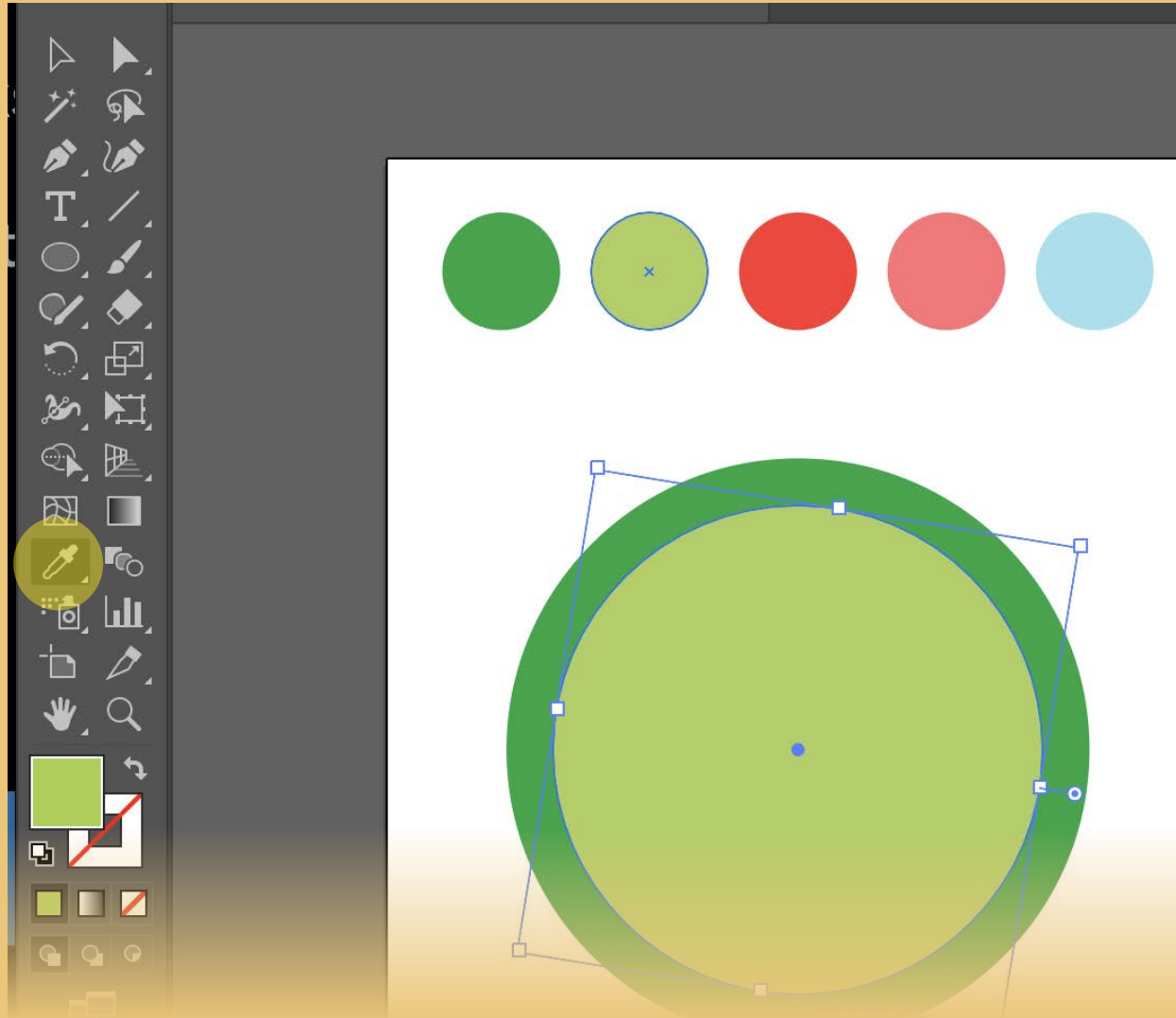
Tip! selecteer Ovaal-tool, en klik 1x in blad. Vul 100x100mm in.

Teken een **cirkel (Ovaal, sneltoets L)** van 100x100mm.



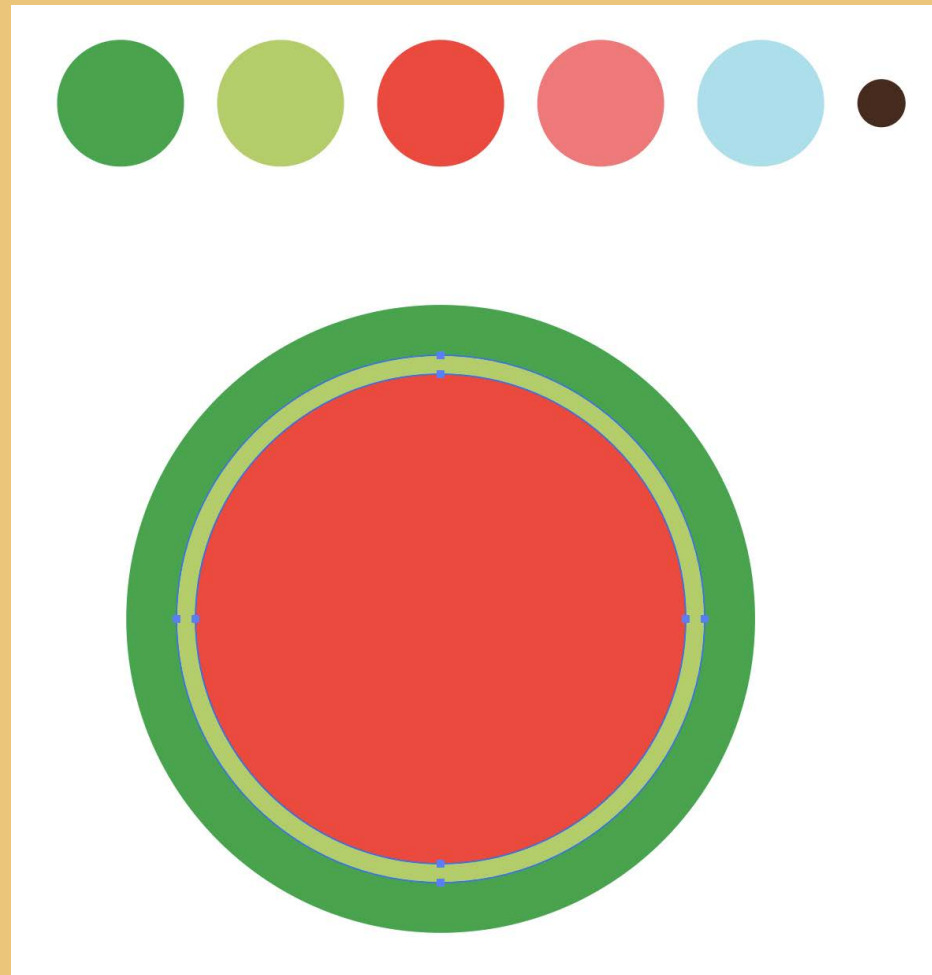
RESULTAAT

Pad Verschuiven om tweede cirkel te tekenen binnenin eerste cirkel: Selecteer cirkel > object > pad verschuiven > **-8mm**.



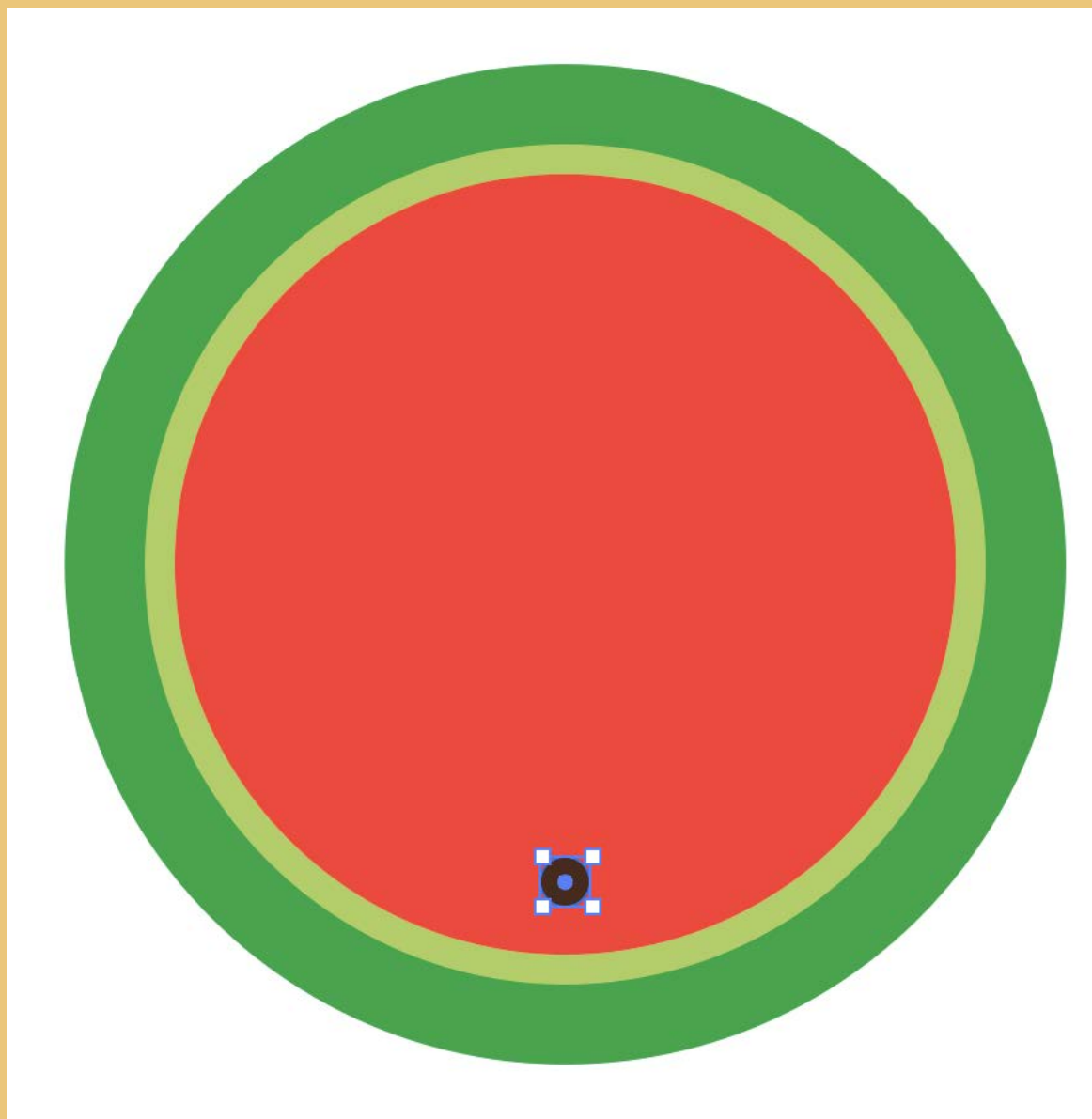
Tip! doe dit wederom met Pipet (i)

Geef kleine cirkel kleur van tweede kleurstaal.

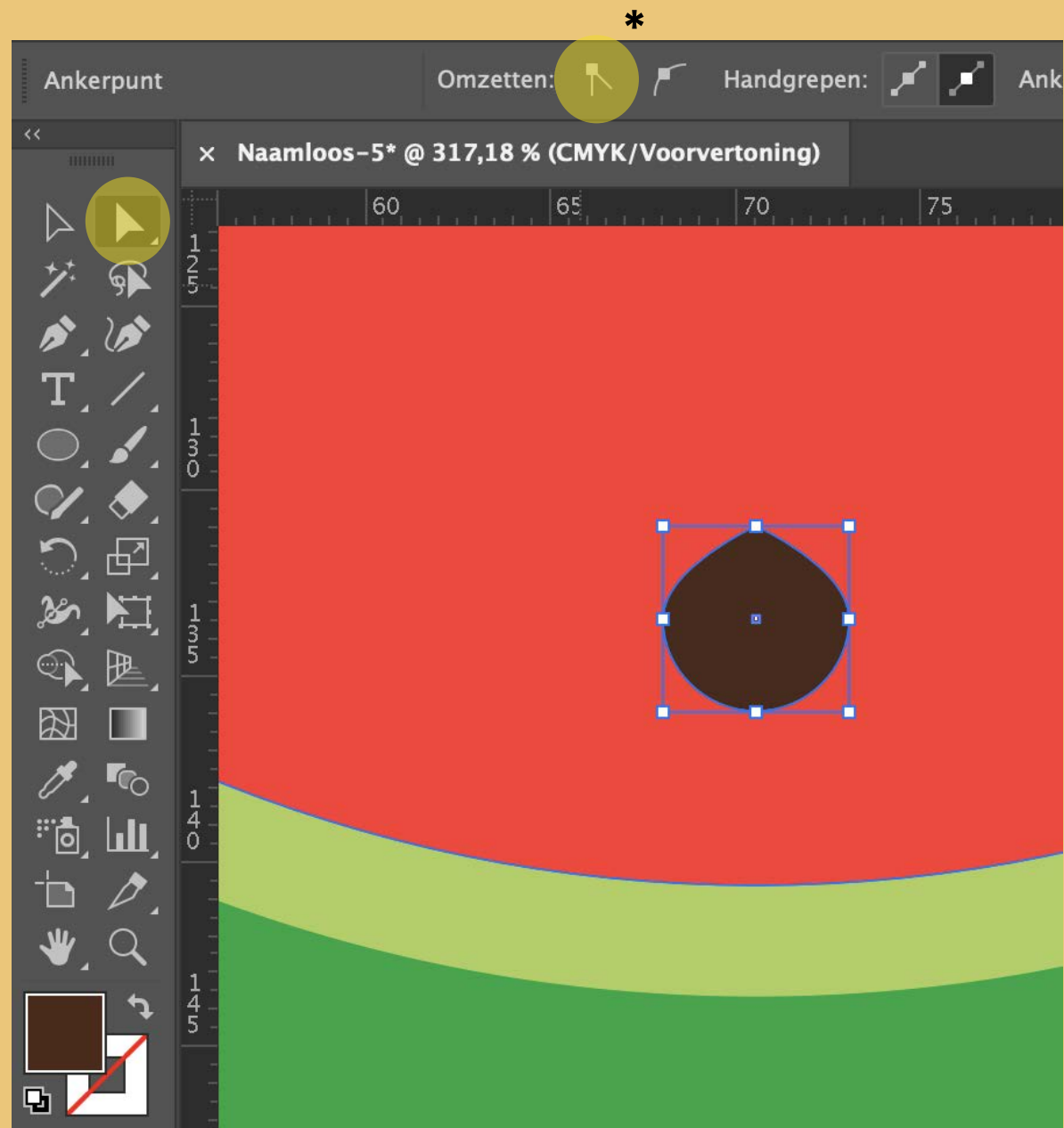


RESULTAAT

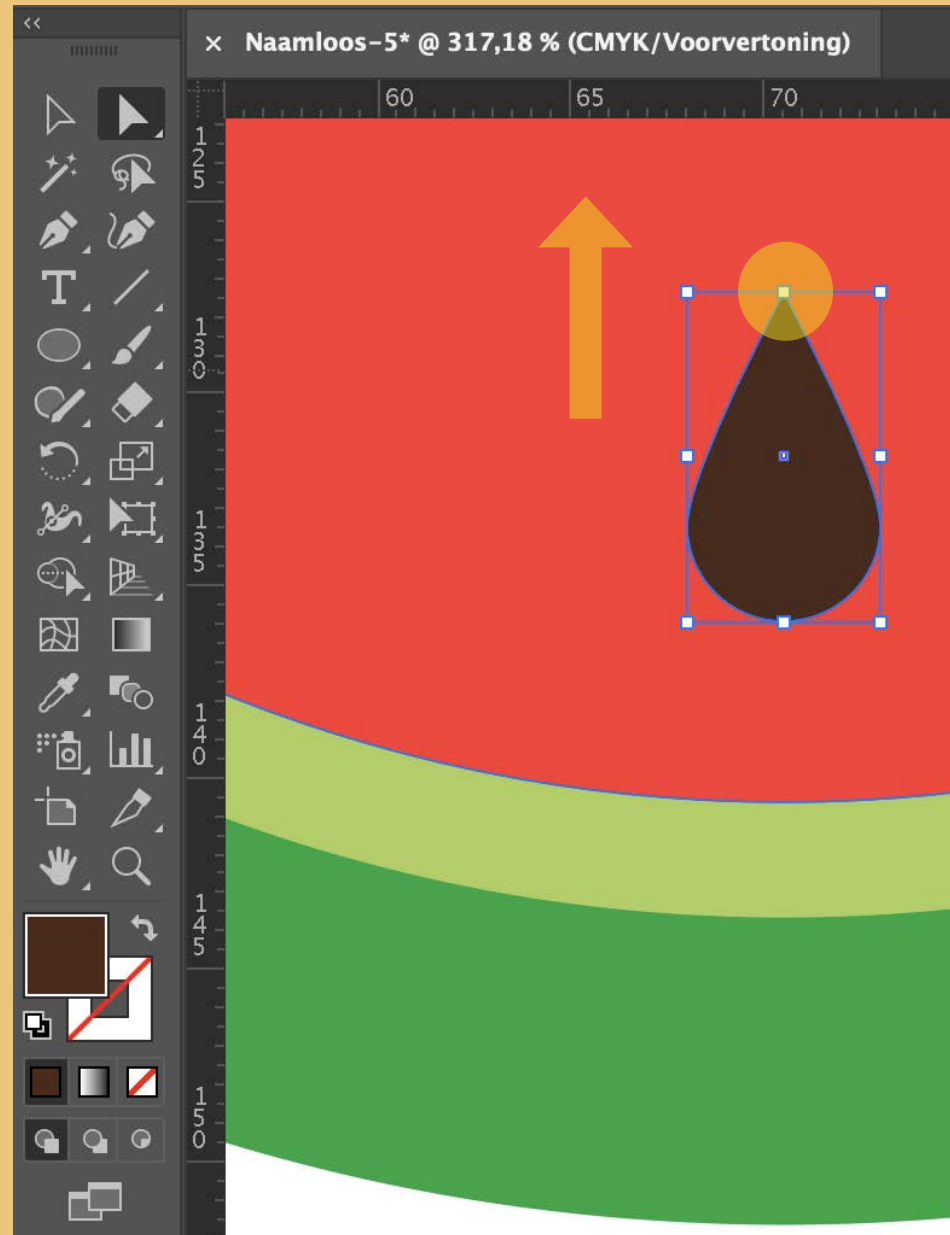
Derde cirkel. Selecteer je tweede cirkel en opnieuw Pad Verschuiven. Kies nu **-3mm**. Geef kleur van derde kleurstaal.



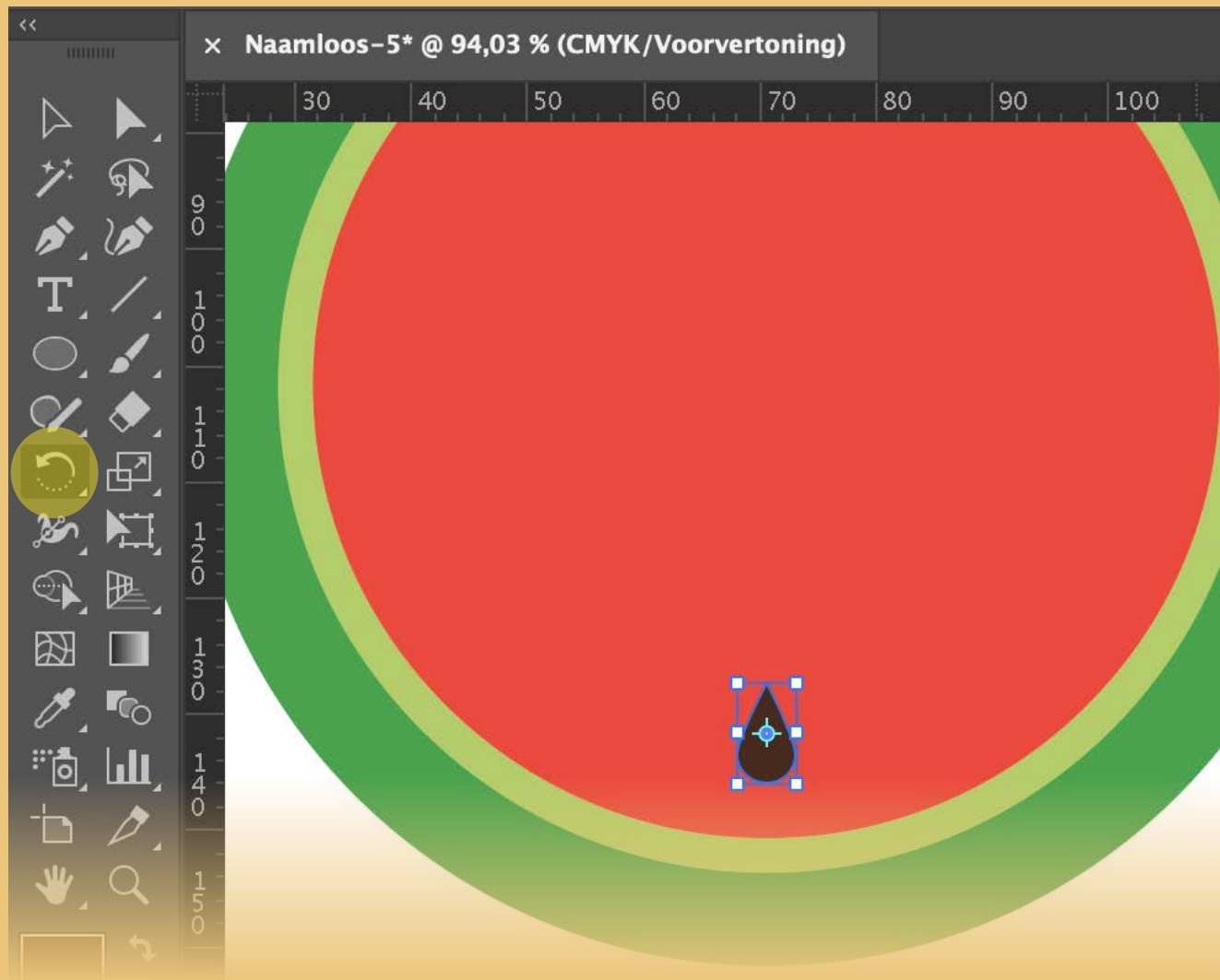
Teken nieuwe cirkel van **5x5mm**. Geef met pipet het bruine kleur.
Zet de cirkel onderaan midden van rode cirkel.



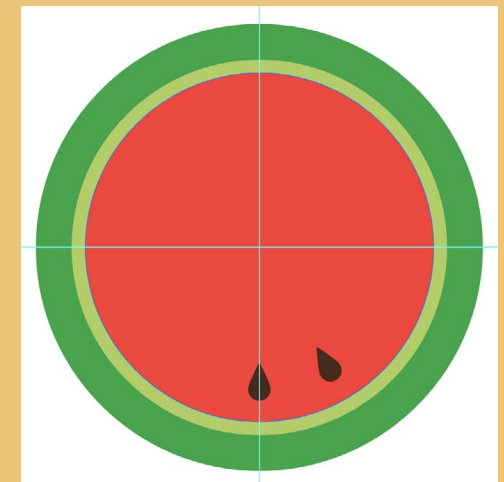
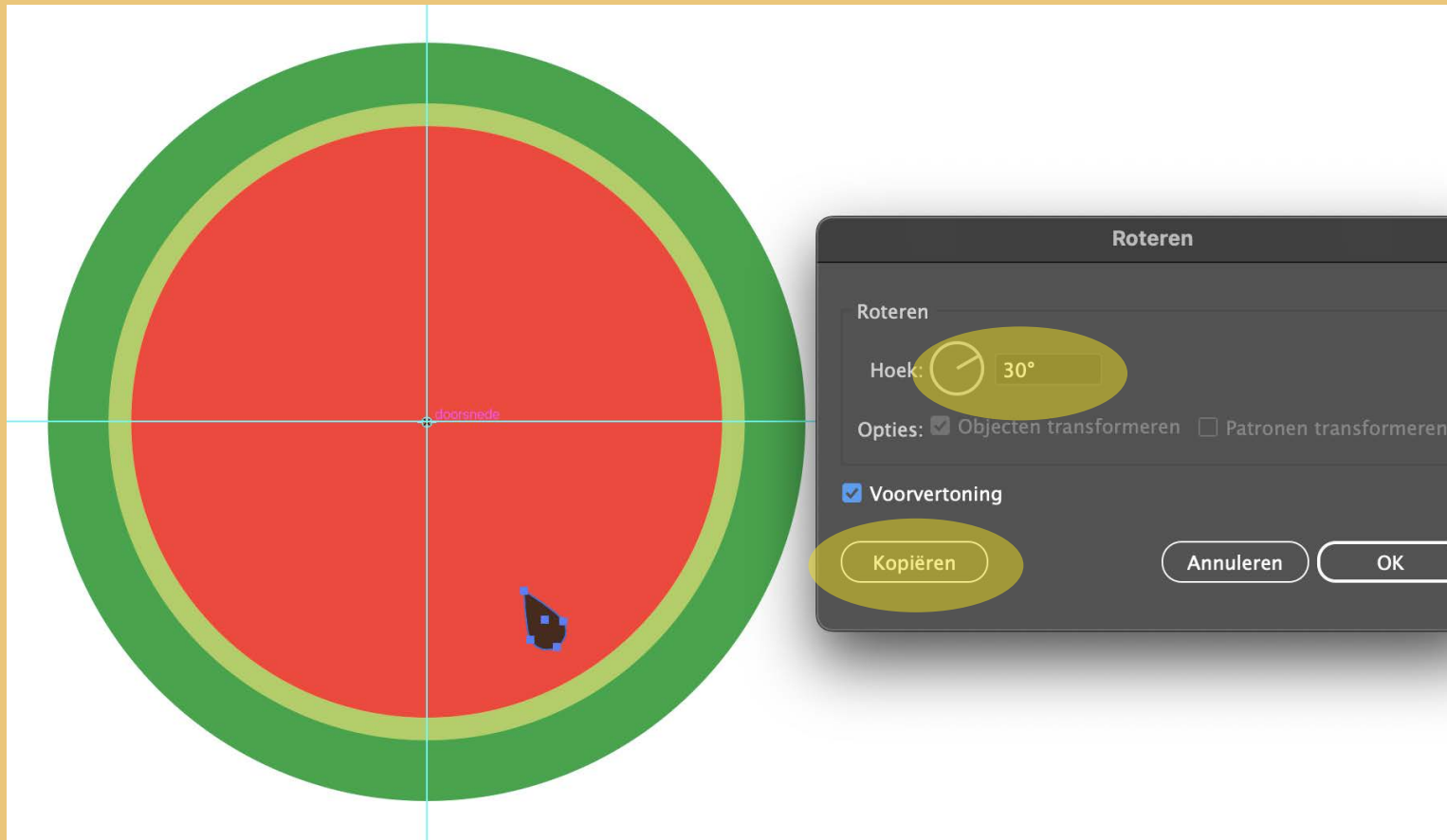
Selecteer de **Direct Selecteren tool (A)**. Hiermee bewerk je ankerpunten.
Klik op bovenste ankerpunt en **zet om naar hoek***.



Trek aangepast ankerpunt naar omhoog,
totdat het meer op een zaadje lijkt.



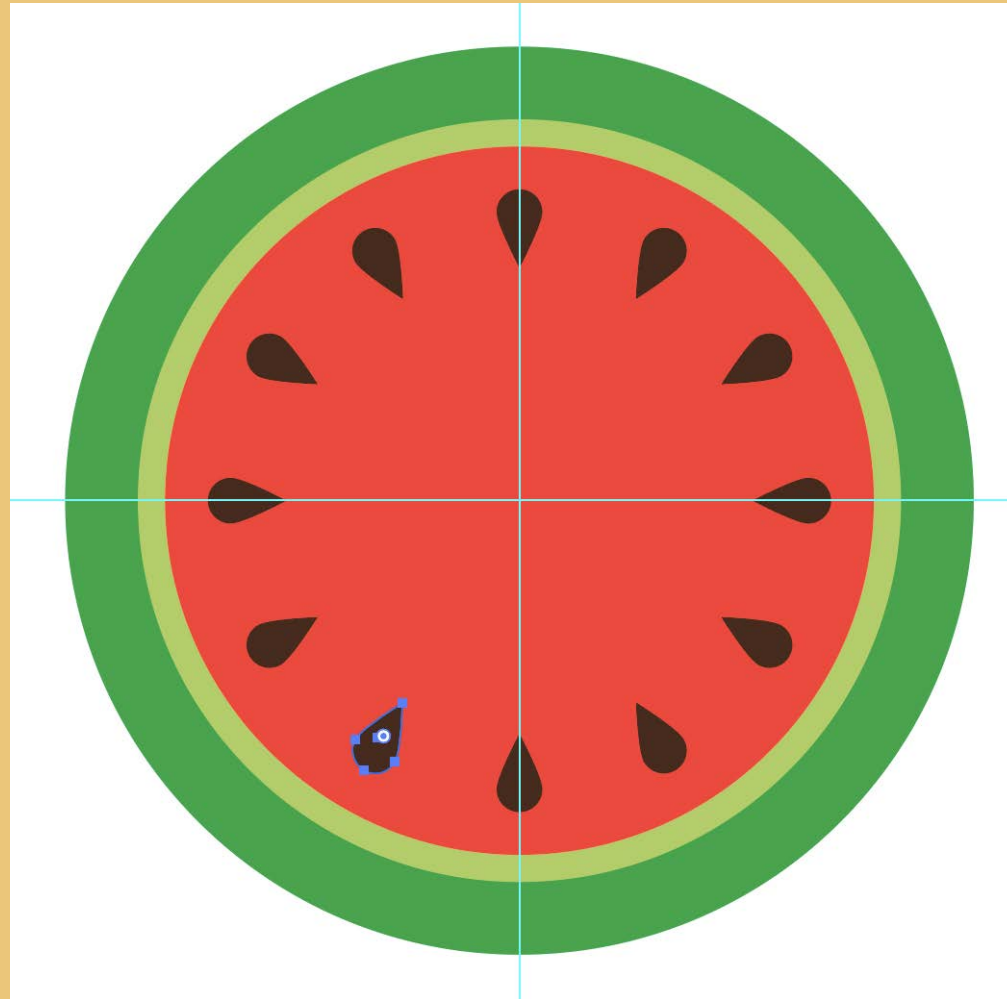
Zaadjes dupliceren/roteren in meloen:
selecteer zaadje en klik op **Roteren (R)**.



RESULTAAT

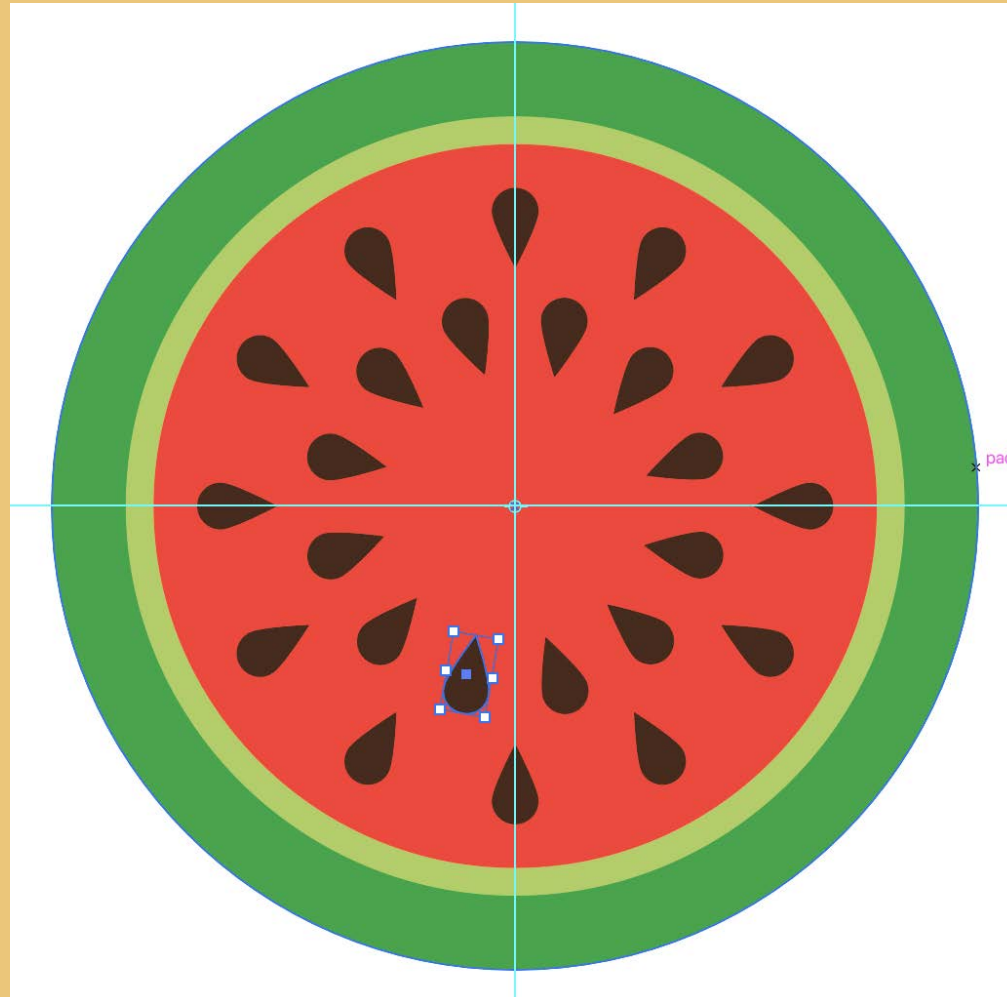
Tip! gebruik hulplijnen om midden te bepalen

Klik met **OPTION** op middelpunt waarrond het zaadje moet roteren.
In dit geval: midden van je meloen. Kies in het scherm voor 30° en klik **Kopiëren**.



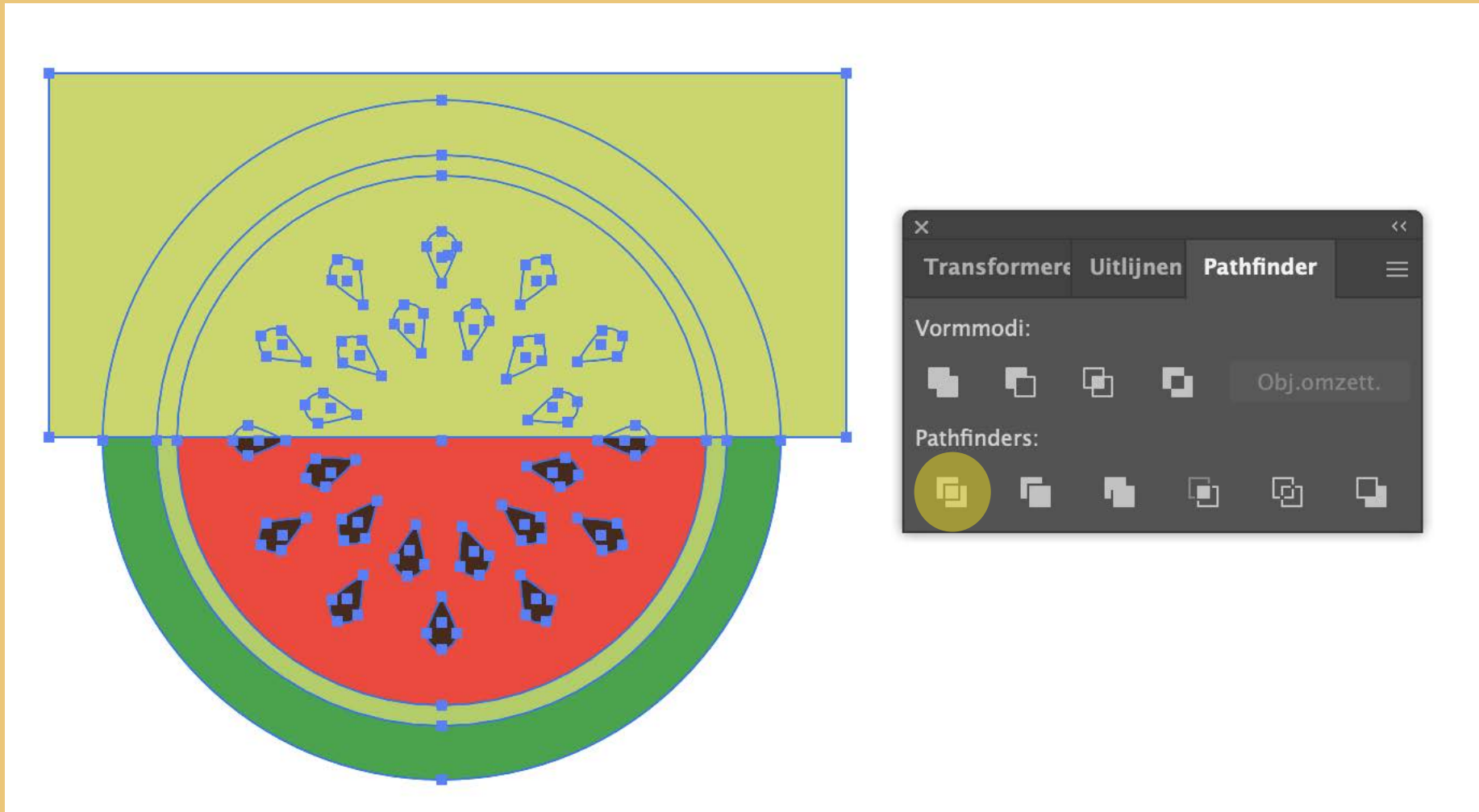
RESULTAAT

Herhaal deze stap met sneltoets **⌘D**, tot je volledig rond bent...



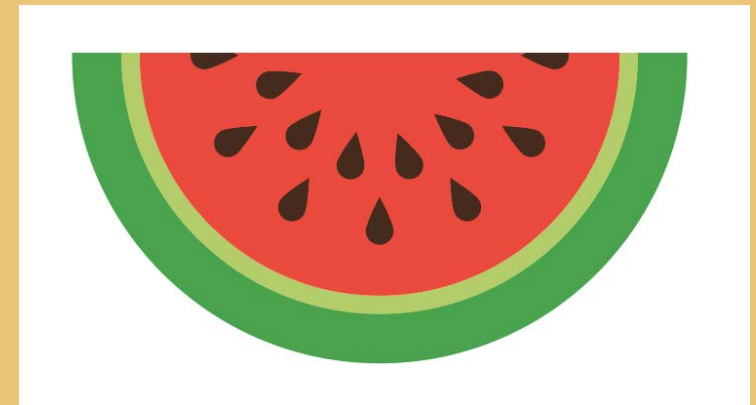
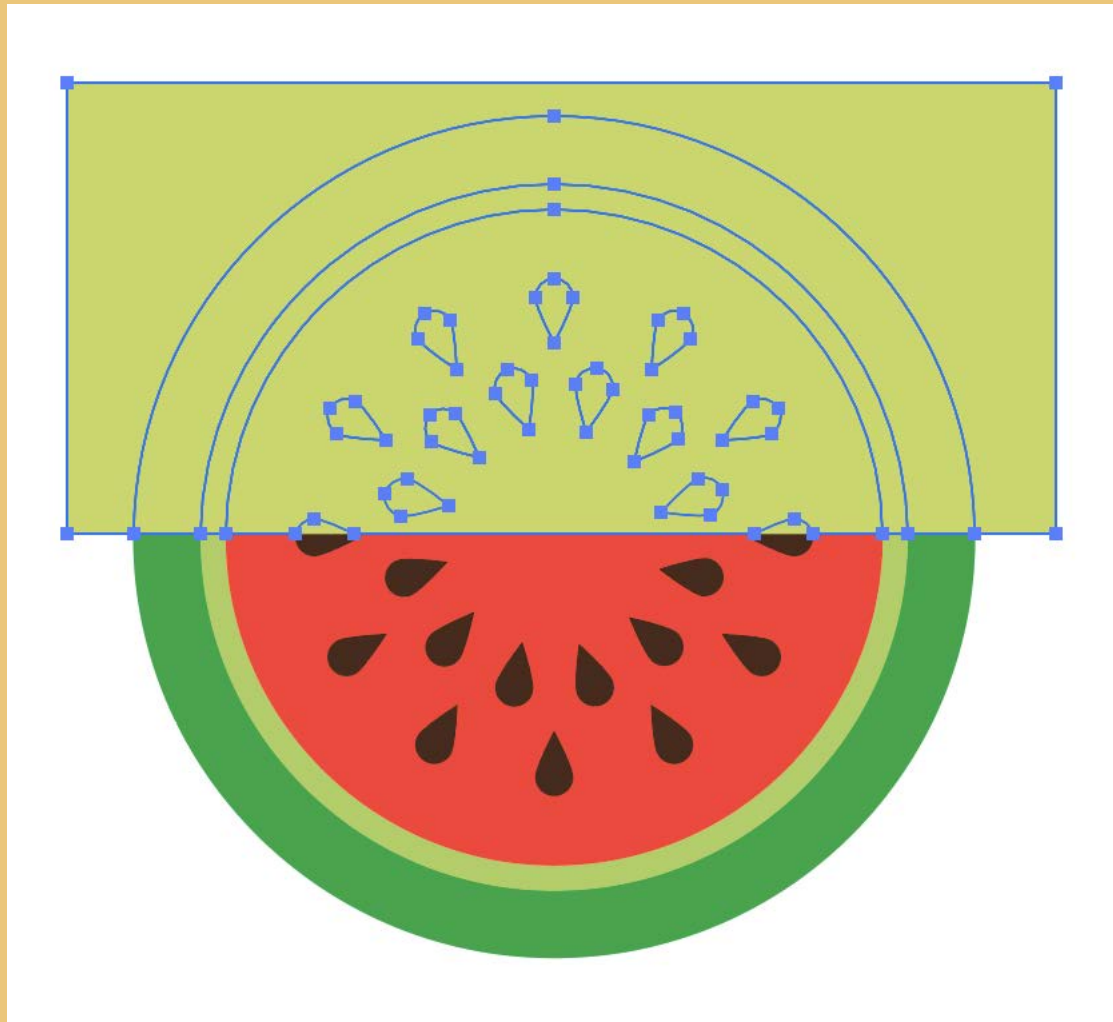
RESULTAAT

**Herhaal voorgaande stappen voor een nieuwe rij zaadjes.
Wanneer klaar: groepeer je meloen (alles selecteren + **⌘G**)**



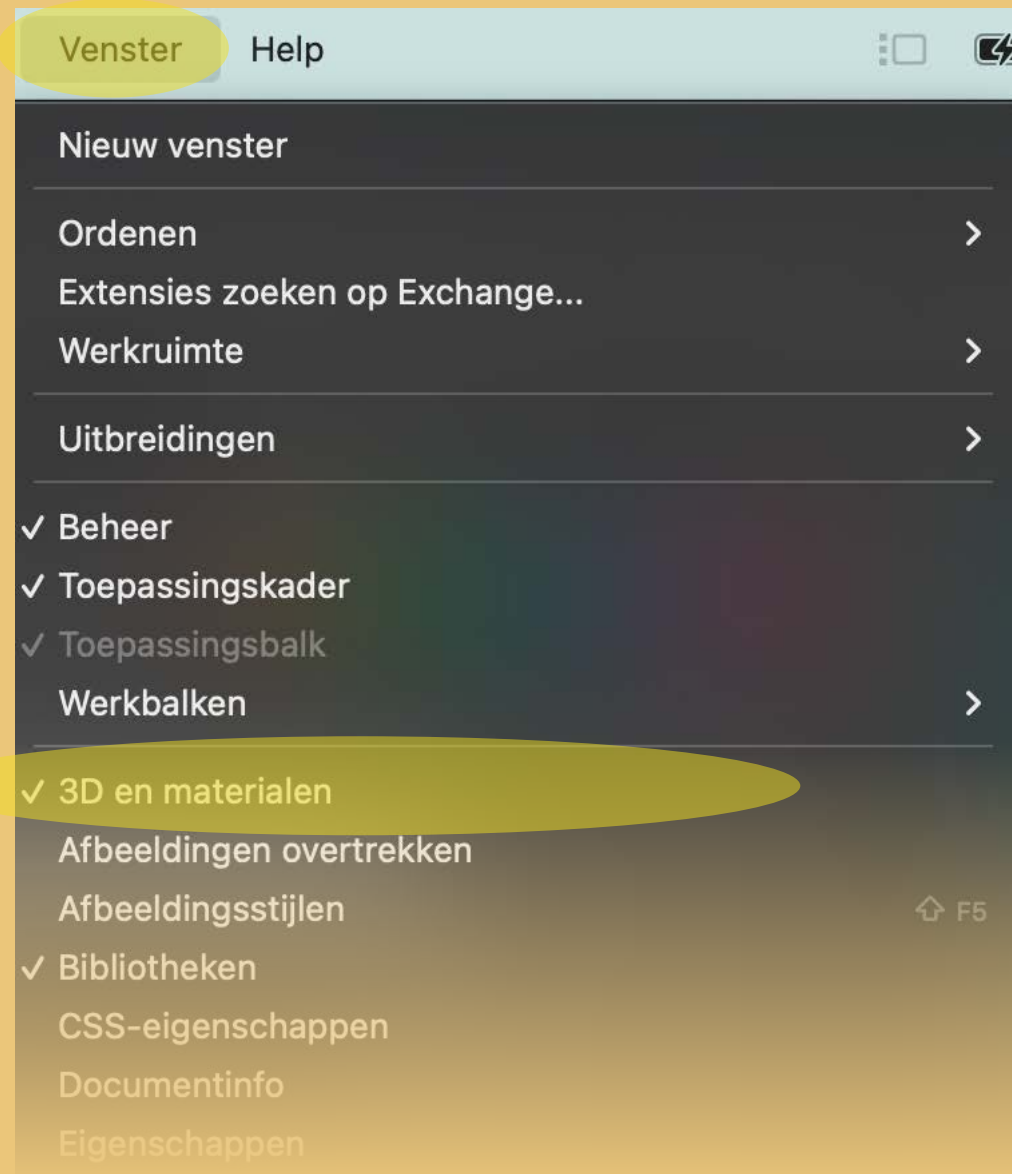
meloen splitsen met **Pathfinder**:

Teken een rechthoek op bovenste helft meloen, selecteer alles en kies **Splitsen**.

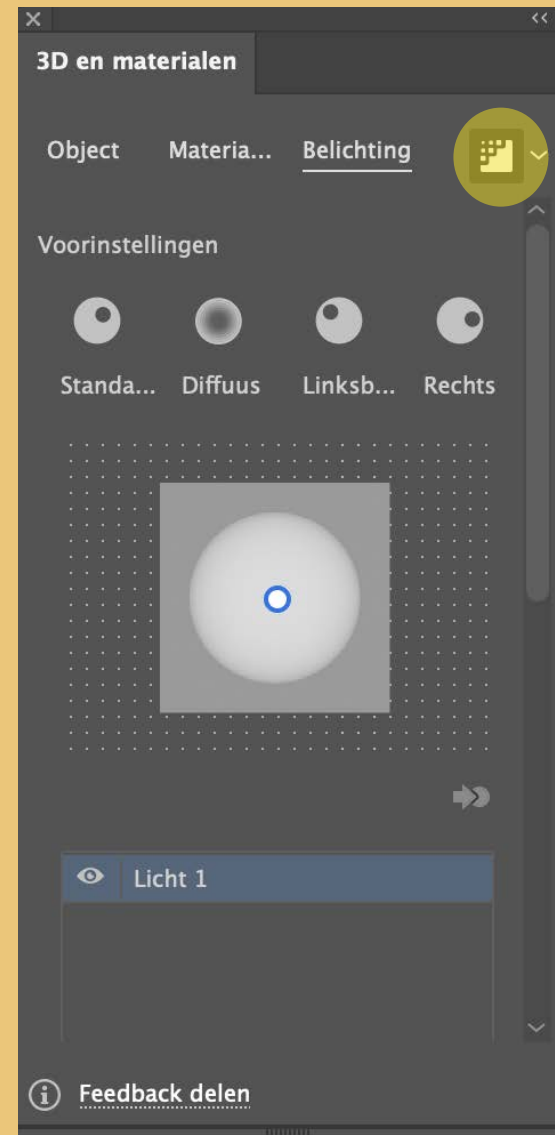
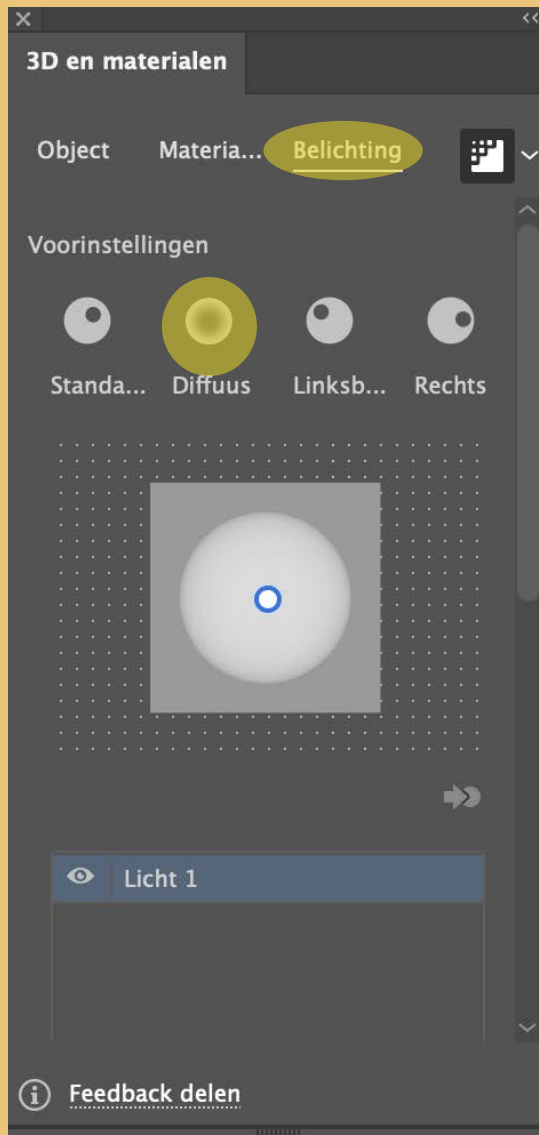
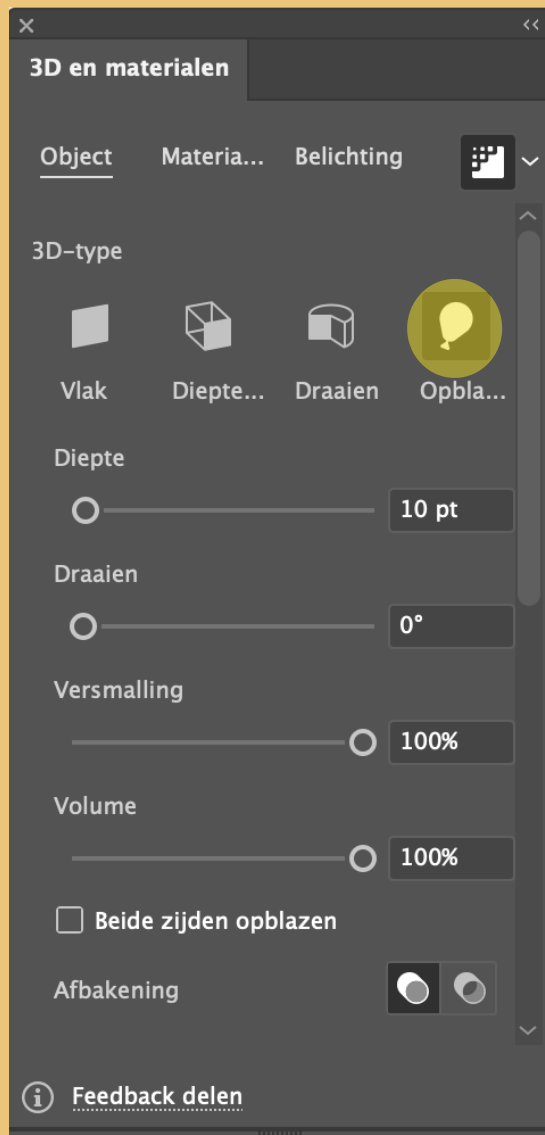


RESULTAAT

Degroep object (rechterpijl > degroeperen).
Verwijder alle objecten van de bovenste helft.



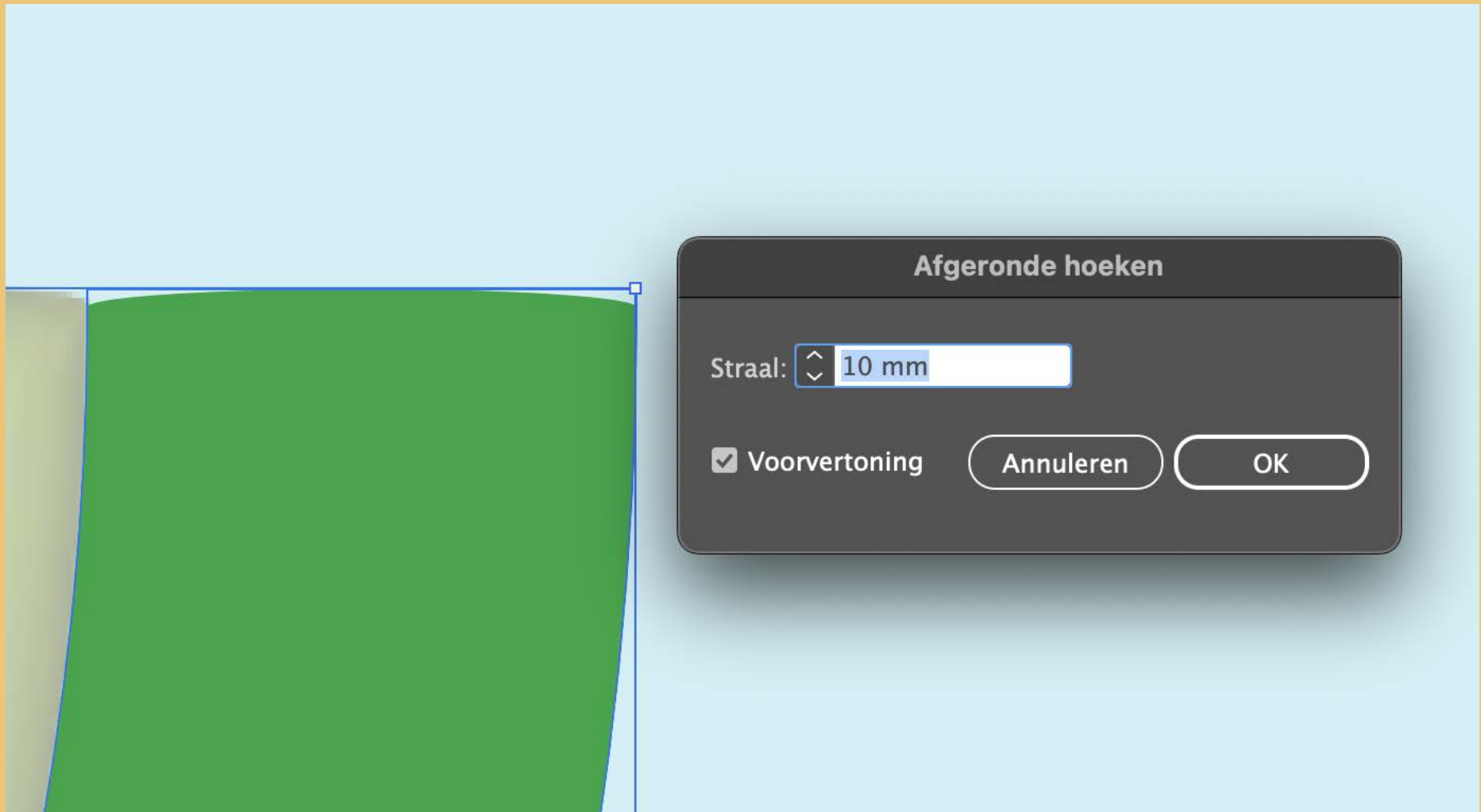
Groep je meloen terug (selecteer alles + **⌘G**). Open **3D en materialen**.
(venster > 3D en materialen).



Kies voor **Opblazen**. Bij Belichting kies je voor **Diffuus licht**.
Klik daarna op de **real-time voorvertoning**.



Verplaats je meloen naar midden. Trek een vierkant
over je tekengebied, zet naar achtergrond.
Geef dit het kleur blauw uit je kleurstalen.



Rond de buitenste hoeken van groene schil meloen een beetje af: selecteer schil.
Kies **Effect > Stileren > Afgeronde hoeken**.
Kies voor **10mm**.



Voeg slagschaduw toe: selecteer meloen.
Kies **Effect > Stileren > Slagschaduw**.
Neem parameters over van bovenstaande screenshot.



Indienen:

Naam_Voornaam_Watermeloen.ai