



Dipl.-Des. **Xinyi He**
UX/UI Designer

xinyihedesign.com
linkedin.com/in/xinyihe888
+491623628091
xinyihedesign@gmail.com

I have 1.5 years of full-time working experience in UX/UI design. I am a fast learner who quickly adapts to new challenges, and a dependable team player with a strong problem-solving mindset.
My German and English are at Professional Proficiency, and Chinese is my native language.

Skills:

UX and UI Design, Product design, User research, User Personas & Journeys, Survey Design & Analysis, Usability testing, Visual design, Design thinking, Interaction design, Prototyping, Workshop Facilitation, Stakeholder management, Data visualisation, Product strategy, Product management, Lean UX & Agile UX.

Tools:

Figma, Miro, Jira, Confluence, Maze, Framer, Google Analytics, Adobe Photoshop, Illustrator, After Effects, AEM

Work Experience

BMW Group

UX/UI Designer &
UX Researcher

Diplom(Master) Thesis
Jul. 2024 – Feb. 2025

- Conducted systematic analysis on GenAI and Trust, developing a framework for Explainable AI through scientific empirical research, setting a clear design vision for user-centered GenAI.
- Led expert interviews and designed an online survey in EN and DE, using validated methodologies to gather cross-national UX insights and drive data-informed UX strategies.
- Developed UX & UI guidelines and interactive low- to high-fidelity prototypes, integrating interaction design to enhance GenAI usability, user trust, and decision-making efficiency.
- Led cross-national usability testing with key users in the U.S. and end users from multiple factories, ensuring stakeholders and engineering teams remained aligned and informed, and optimizing designs to meet real user needs and technical feasibility.
- Delivered a structured GenAI-UX framework and presented results to five departments, ensuring integration into the BMW's AI platform and Design System for scalable AI adoption.

BMW Group

UX/UI Designer
Internship

Nov. 2023 – May 2024

- I worked in the "Digital Shopfloor Management" department focusing on a decade-long digital transformation initiative "Shopfloor Digital" to optimize the Factory of the Future.
- Managed collaboration with three vendors on the initiative and accomplished cross-cultural, cross-departmental UX/UI coordination with BBA-BMW in China.
- Led two rounds of 11 usability tests for the internal GenAI chatbot "Factory Genius" with key-users and end-users, driving analytic chatflow optimizations based on UX findings.
- Collaborated with engineers and IT specialists in an agile environment, leading a cross-functional Design-Sprint spanning three departments to enhance chatbot interactions. Conducted a UI redesign and developed high-fidelity prototypes to improve usability.

Designit GmbH

UX/UI Designer
Internship

Jan. 2023 – Jul. 2023

- Worked on the Roche Fachportal (specialist portal) redesign, improving information architecture and user experience to enhance content discovery and navigation.
- Assisted in five rounds of homepage usability testing and independently designed the registration flow UI, contributing to an increased registration rate.
- Managed and implemented agile content workflows with developers, using AEM and Jira.

Education

2016 – 2017
South China University of
Technology

Industrial Design

2018 – 2025
Kunsthochschule Kassel

Industrial & System Design
(Diplom/Master Degree)

Honors

- UNIKAT - 1st Place - Ideenwettbewerb 2022
- HNA Feature, 2022 – Interviewed & Published
- German Education Minister Visit, 2023
– Sole Student Representative Speaker
- Documenta 15, 2023
– Exhibited in "100 Ideas for the World of Tomorrow"



Dipl.-Des. **Xinyi He**
UX/UI Designer

xinyihedesign.com
linkedin.com/in/xinyihe888
+491623628091
xinyihedesign@gmail.com

Ich habe 1,5 Jahre Vollzeit-Erfahrung im UX/UI-Design. Ich lerne schnell, passe mich Herausforderungen an und arbeite lösungsorientiert im Team. Ich spreche Deutsch und Englisch verhandlungssicher, Chinesisch ist meine Muttersprache.

Fähigkeiten:

UX- und UI-Design, Produktdesign, User Research, User Personas & Journeys, Umfragedesign & Analyse, Usability-Testing, Visuelles Design, Design Thinking, Interaktionsdesign, Prototyping, Workshop-Moderation, Stakeholder-Management, Datenvisualisierung, Produktstrategie, Produktmanagement, Lean UX & Agile UX.

Tools:

Figma, Miro, Jira, Confluence, Maze, Framer, Google Analytics, Adobe Photoshop, Illustrator, After Effects, AEM

Berufserfahrung

BMW Group

UX/UI Designer &
UX-Forscher
Diplomarbeit
Jul. 2024 – Feb. 2025

- Führte eine systematische Analyse zu GenAI und Vertrauen durch und entwickelte ein Framework für erklärbare KI auf Grundlage wissenschaftlicher Forschung.
- Führte Experteninterviews durch und entwarf eine Online-Umfrage (DE/EN) mit validierten Methoden, um qualitative und quantitative UX-Insights zu gewinnen.
- Erstellte UX- & UI-Richtlinien sowie interaktive Low- bis High-Fidelity-Prototypen und integrierte Interaktionsdesign zur Optimierung von GenAI-Benutzbarkeit.
- Leitete internationale Usability-Tests mit Key-Usern (USA) und Endnutzern aus mehreren Werken, stellte sicher, dass Stakeholder und Engineering-Teams abgestimmt blieben, und optimierte das Design für reale Nutzerbedürfnisse und technische Machbarkeit.
- Lieferte ein strukturiertes GenAI-UX-Framework und präsentierte Ergebnisse in fünf Abteilungen, um die Integration in BMWs KI-Plattform und Designsystem sicherzustellen.

BMW Group

UX/UI Designer
Praktikum
Nov. 2023 – May 2024

- Arbeitete in der Abteilung „Digital Shopfloor Management“ und unterstützte die zehnjährige digitale Transformationsinitiative „Shopfloor Digital“ zur Optimierung der Fabrik der Zukunft.
- Koordinierte die Zusammenarbeit mit drei externen Partnern und übernahm die kulturelle sowie abteilungsübergreifende UX/UI-Abstimmung mit BBA-BMW in China.
- Führte zwei Runden mit insgesamt 11 Usability-Tests für den internen GenAI-Chatbot „Factory Genius“ mit Key-Usern und Endnutzern durch, um den Chatflow analytisch zu optimieren.
- Arbeitete agil mit GenAI Stakeholdern und IT-Spezialisten und leitete einen Design-Sprint über drei Abteilungen, schloss ein UI-Redesign ab und entwickelte High-Fidelity-Prototypen mit dem Design System zur Optimierung der Chatbot-Interaktionen.

Designit GmbH

UX/UI Designer
Praktikum
Jan. 2023 – Jul. 2023

- Arbeitete am Redesign des Roche Fachportals, optimierte die Informationsarchitektur und Benutzererfahrung, um die Inhaltsauffindbarkeit und Navigation zu verbessern.
- Unterstützte 5 Usability-Tests der Homepage und entwarf eigenständig das UI für den Registrierungsprozess, was zur Steigerung der Registrierungsrate beitrug.
- Verwaltete und setzte agile Content-Workflows mit Entwicklern um, unter Verwendung von AEM und Jira, um die Effizienz der Inhaltsverwaltung zu optimieren.

Bildung

2016 – 2017
South China University of
Technology

Industrial Design

2018 – 2025
Kunsthochschule Kassel

Industrial & System Design
(Diplom)

Auszeichnungen

- UNIKAT – 1. Platz – Ideenwettbewerb 2022
- HNA-Feature, 2022 – Interviewt & veröffentlicht
- Besuch der deutschen Bildungsministerin, 2023
– Einzige studentische Vertretung als Sprecher
- Documenta 15, 2023
– Ausgestellt in „100 Ideen für die Welt von morgen“



贺歆懿

UX/UI 设计师

xinyihedesign.com
linkedin.com/in/xinyihe888
+491623628091
xinyihedesign@gmail.com

我拥有1.5年的全职 UX/UI 设计工作经验的应届生。我是一个学习能力强、能快速适应新挑战的人，同时也是一名可靠的团队合作者，具备出色的解决问题的思维方式。我的英语和德语的口语交流以及书写均达到商务流利的水平。

技能:

UX/UI 设计、产品设计、用户研究、用户画像与用户旅程、问卷设计与分析、可用性测试、视觉设计、设计思维、交互设计、原型设计、工作坊引导、利益相关方管理、数据可视化、产品策略、产品管理、精益 UX 与敏捷 UX。

工具:

Figma, Miro, Jira, Confluence, Maze, Framer, Google Analytics, Adobe Photoshop, Illustrator, After Effects, AEM

工作经验

BMW Group

UX/UI 设计师 &

UX 研究员

(硕士毕业)

2024.07 – 2025.02

- 进行了针对 GenAI 应用用户信任的科学研究，通过系统性分析确立了清晰的设计方向。
- 主导专家访谈并设计在线问卷，用于收集定性与定量数据，推动数据驱动的 UX 策略。
- 制定 UX & UI 指南，并开发从低保真到高保真的原型，提升 AI 可用性、用户信任和决策效率。
- 主导可用性测试，与终端用户交互，收集利益相关方反馈，优化设计以确保符合实际用户需求。
- 交付结构化的 AI-UX 框架，确保无缝集成至 BMW 的 AI 和 UX 平台，支持规模化 AI 采用。

BMW Group

UX/UI 设计师

(实习)

2023.11 – 2024.05

- 我在数字化工厂管理部门工作，专注于十年期的数字化转型项目，以优化未来工厂线软件。
- 管理该项目中与三家供应商的合作，并完成与中国 BBA-BMW 团队的跨文化 UI/UX 对接。
- 主导两轮共 11 次可用性测试，与关键用户和终端用户合作，基于 UX 研究结果优化 Factory Genius（内部 GenAI 聊天机器人）的对话流程。
- 在敏捷环境下与工程师和 IT 专家合作，主导跨 3 个部门的 Design Sprint，提升聊天机器人交互体验。进行 UI 重新设计，并开发高保真原型，提升可用性并支持迭代优化。

Designit GmbH

UX/UI 设计师

(实习)

2023.01 – 2023.07

- 参与 Roche Fachportal 全站重新设计，优化信息架构和用户体验，提升内容发现和导航效率。
- 协助完成 5 轮主页可用性测试，并独立设计注册流程 UI，促进注册率提升。
- 使用 AEM 和 Jira 与开发团队协作，管理敏捷内容工作流，优化内容管理效率。

教育经历

2016 – 2017

华南理工大学（一学期后到德国本硕连读）

工业设计

2018 – 2025

卡塞尔艺术学院（德国diplom硕士学位）

工业和系统设计

荣誉

- UNIKAT - 第一名 - Ideenwettbewerb 创意竞赛 2022
- HNA 专访报道, 2022 – 受访并发表
- 德国教育部长访问, 2023 – 作为唯一学生代表发言
- Documenta 15, 2023 – 展览“面向未来的 100 个创意”

语言

- 德语 - 商务流利
- 英语 - 商务流利
- 中文 - 母语